

## Q. VR制作で使用しているソフトについて

A. ※3/18説明会時に頂いたご質問です。

使用ソフトは以下の通りです。

- ・ 3ds Max (Auto desk社)
- ・ SketchUp (アルファコックス社)
- ・ Adobe Photoshop

この3つを駆使しながら、制作しています。

具体的な実績としては「本町サンケイビル オフィスインドアビュー」を  
ご覧頂ければと思います。

採用ページ[社員紹介]→[建設エンジニアリング事業本部 設計部 課長]

→ページ下部[※本町サンケイビル オフィスインドアビューのイメージは  
こちら]

尚、導入ソフトについては随時、検討試案を重ねております。